

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ

XII МЕЖДУНАРОДНОЙ ОЛИМПИАДЫ В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ "IT-ПЛАНЕТА 2018/19"

1. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1. В XII Международной олимпиаде в сфере информационных технологий «IT-Планета 2018/19» (далее - ИТ-Олимпиада) могут принимать участие:

- студенты всех курсов и форм обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования любой страны мира (далее - «Участники»);
- дипломированные специалисты любой страны мира (далее - «Участники»), в случае, когда их участие предусмотрено правилами отдельно взятого конкурса.

1.2. Все участники соревнуются на равных условиях согласно настоящим правилам и правилам отдельных конкурсов, опубликованным на официальном сайте ИТ-олимпиады.

1.3. В каждом конкурсе имеются возрастные ограничения для участников, указанные в правилах конкурса.

1.4. Для организации коллективного участия студентов в соревнованиях и для участия в рейтингах, составляемых по результатам ИТ-олимпиады, учреждениям среднего и высшего профессионального образования необходимо пройти регистрацию на официальном сайте ИТ-олимпиады. Филиалы и подразделения (институты, факультеты и тп) могут регистрироваться самостоятельно.

1.5. Соревнования для участников и учреждений профессионального образования проводятся на бесплатной основе.

1.6. Официальный язык ИТ-олимпиады - русский.

2. ПОРЯДОК И СРОКИ РЕГИСТРАЦИИ

2.1. Регистрация и зона ответственности учебных заведений

2.1.1. Руководитель учебного заведения, желающий обеспечить коллективное участие своих студентов в ИТ-олимпиаде, назначает из числа своих сотрудников официального представителя (далее – «Ответственный»), которому в период с 1 ноября 2018 года по 19 января 2019 года необходимо зарегистрировать свое учебное заведение (далее - «УЗ») на официальном сайте ИТ-олимпиады (world-it-planet.org).

2.1.2. Оргкомитет в течение 3-х рабочих дней проверяет информацию о зарегистрированном УЗ и принимает решение либо о допуске учебного заведения к участию в ИТ-олимпиаде, либо об отказе в допуске. В случае допуска информация об учебном заведении публикуется на официальном сайте соревнований в разделе «Участники», вкладка «Учебные заведения».

2.1.3. После регистрации Ответственный получает доступ в Личный кабинет на официальном сайте ИТ-олимпиады, в котором он сможет управлять участием своих студентов и просматривать статистическую информацию.

2.1.4. Ответственный может назначить помощников с целью распределения обязанностей.

2.1.5. Основными задачами Ответственного являются:

- привлечение студентов своего учебного заведения к участию в соревнованиях;
- проверка заявок студентов из своего УЗ в Личном кабинете, допуск к участию студентов с корректными и достоверными регистрационными данными;
- предоставление участникам из своего учебного заведения доступа в компьютерные классы для прохождения ими заочных отборочных этапов и контроль соблюдения участниками правил конкурсов;
- отбор претендентов для участия во втором заочном этапе ИТ-олимпиады.

2.1.6. Подробно задачи Ответственных описаны в его Личном кабинете.

2.1.7. Ответственный обязан запретить студенту принять участие в ИТ-олимпиаде в случае обнаружения следующих фактов:

- ввод заведомо ложной информации при регистрации;
- повторная регистрация одного и того же участника;

2.1.8. Ответственный обязан дисквалифицировать студентов в случае обнаружения следующих фактов:

- несоблюдение авторских прав при подготовке конкурсных работ;
- нарушение правил ИТ-олимпиады и отдельно взятых конкурсов с целью получения более высоких результатов.

2.1.9. Ответственный не имеет права:

- разглашать персональные данные участников и передавать третьим лицам данные доступа в свой Личный кабинет;
- принимать участие в ИТ-олимпиаде как Участник и помогать студентам решать задания соревнований.

2.2. Регистрация и зона ответственности участников

2.2.1. Физическое лицо, желающее принять участие в ИТ-олимпиаде и соответствующее требованиям, указанным в пп. 1.1. настоящих правил, может зарегистрироваться (подать заявку на участие) с 1 декабря 2018 года по 20 марта 2018 года согласно срокам проведения, указанным в разделе "Этапы" на сайте ИТ-олимпиады. Период подачи заявок для разных конкурсов различается и указывается в правилах каждого конкурса.

2.2.2. Подача заявок осуществляется на официальном сайте ИТ-олимпиады (world-it-planet.org).

2.2.3. Если лицо, проходящее регистрацию, является студентом, то в регистрационной форме указывается учебное заведение, в котором данный студент проходит обучение. Если учебное заведение не зарегистрировано на сайте соревнований (отсутствует в списке выбора), то студент имеет право принять участие в соревнованиях как индивидуальный участник.

2.2.4. Дипломированный специалист может принимать участие только как индивидуальный участник.

2.2.5. Проходя регистрацию, участник должен указать в заявке конкурсы, в которых он собирается принять участие, и определить основной конкурс, по которому готов соревноваться на Международном финале.

2.2.6. Поданная заявка проходит проверку модераторами. Заявки студентов, участвующих от имени зарегистрированных учебных заведений, проверяются Ответственными от УЗ, а заявки от индивидуальных участников - Оргкомитетом. По результатам проверки каждой заявки принимается решение о допуске зарегистрированного лица к участию в ИТ-олимпиаде, либо об отказе в допуске. В случае допуска информация об участнике публикуется на официальном сайте ИТ-олимпиады в разделе «Участники», а сам участник получает доступ в Личный кабинет для участия в отборочных этапах ИТ-олимпиады.

2.2.7. В случае если по результатам рассмотрения заявки было вынесено решение об отказе в допуске к соревнованиям, студент может опротестовать данное решение, обратившись в Оргкомитет и представив доказательства корректности своей заявки. Заявка на опротестование запрета рассматривается в течение 5 рабочих дней, после чего принимается окончательное решение.

3. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

3.1. Конкурсы ИТ-олимпиады объединяются по следующим номинациям:

- "Программирование";
- "Облачные вычисления и базы данных";
- "Телеком";
- "Мобильные платформы";
- "Цифровое творчество";
- "Свободное ПО и робототехника";

- "Неограниченные возможности";
- "Профили Олимпиады НТИ".

3.2. Основная конкурсная программа публикуется на сайте соревнований не позднее 1 декабря 2019 г.

3.3. По решению Оргкомитета могут быть учреждены дополнительные номинации и конкурсы.

3.4. Каждый из конкурсов имеет свои условия, сроки проведения, количество этапов и методику оценки. Данная информация доступна в описании каждого конкурса на официальном сайте ИТ-олимпиады.

4. ОТБОРОЧНЫЕ ЭТАПЫ

4.1. Все отборочные этапы проходят в заочной форме. В рамках каждого конкурса проходит один или два отборочных этапа.

4.2. В зависимости от типа конкурса, испытаниями отборочных этапов являются:

- А) Онлайн-тестирование;
- Б) Решение практического задания (кейса);
- В) Подготовка проекта/работы.

4.2.1. Онлайн-тестирование проводится на официальном сайте соревнований (world-it-planet.org) в период с 20 января по 22 февраля 2019 года, при этом с 20 января по 15 февраля проходит тестирование студентов зарегистрированных учебных заведений, а с 16 по 22 февраля – тестирование индивидуальных участников.

В случае возникновения технических проблем, которые помешали участнику завершить тестирование, участник имеет право подать в Оргкомитет апелляцию с просьбой предоставления ему второй попытки прохождения тестирования. Данная функция доступна в Личном кабинете участника.

4.2.2. Испытание по решению практического кейса проводится в период с 1 по 20 марта 2019 года в одной из следующих форм:

- решение заданий проводится на удаленном сервере одновременно для всех участников данного этапа или по заранее определенному графику. Студенты из зарегистрированных учебных заведений проходят испытания на базе своих УЗ под контролем Ответственных. Индивидуальные участники проходят испытание самостоятельно. На решение задач дается несколько часов;
- кейс рассылается участникам по электронной почте для дистанционного решения. На решение задач дается несколько недель.

4.2.3. Подготовка проекта/работы осуществляется в соответствии с заданием, описанным в правилах конкурса. Прием работ осуществляется в период с 1 декабря 2018 года по 20 марта 2019 года.

4.3. Продолжительность испытаний, точные сроки, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа определяются отдельно правилами каждого конкурса, опубликованными на официальном сайте ИТ-олимпиады.

5. МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФИНАЛ

5.1. Международный финал является завершающим этапом ИТ-олимпиады и будет проводиться в июне 2019 года. Информация о точных датах и месте проведения финала публикуется не позднее, чем за два месяца до его начала.

5.2. Участниками Международного финала являются участники, ставшие победителями отборочных этапов, описанных в п.4.

5.3. В рамках Международного финала возможны следующие виды испытаний:

А) Решение практических кейсов;

Б) Защита творческого проекта/работы. К защите допускаются проекты/работы, присланные авторами во время соответствующего отборочного этапа. Требования к защите работы публикуются в правилах соответствующего конкурса.

5.4. Участники прибывают на финал, а также организуют своё проживание за свой счет или за счет направляемой стороны, имея при себе паспорт. Студентам также необходимо иметь при себе студенческий билет.

5.5. Участники, обучающиеся в учебных заведениях, зарегистрированных на сайте соревнований, могут прибывать на Международный финал с сопровождающими – Ответственными от своего учебного заведения. Сопровождающий несет ответственность за жизнь и безопасность студентов своего УЗ.

5.6. Оргкомитет обеспечивает участников питанием в течение официальных мероприятий финала. Питание сопровождающих лиц осуществляется за их счет.

6. ИТОГИ ИТ-ОЛИМПИАДЫ

6.1. Победители ИТ-олимпиады

6.1.1. По результатам соревнований по каждому конкурсу определяются 3 победителя, занявшие 1, 2 и 3 места. Определение победителей происходит в соответствии с правилами конкурсов.

6.1.2. Итоги ИТ-олимпиады фиксируются протоколами и после объявления результатов обжалованию не подлежат.

6.1.3. Победители получают дипломы, медали и подарки от Оргкомитета и партнеров соревнований.

6.2. Рейтинги и статусы

6.2.1. По результатам ИТ-олимпиады участникам каждого конкурса присваиваются следующие статусы:

- Лучший участник по федеральному округу* – присваивается не более чем 10 участникам от каждого федерального округа России, показавшим лучшие результаты среди участников своего федерального округа. У участника, претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 50% от максимально возможного.
- Лучший участник по стране – присваивается не более чем 20 участникам от каждой страны, показавшим лучшие результаты среди участников своей страны. У участника, претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 60% от максимально возможного.
- Участник Международного финала – присваивается участникам ИТ-олимпиады, приглашенным на Международный финал и принявшим участие в финальных соревнованиях.
- Победитель Международной олимпиады – присуждается участникам Международного финала, занявшим 1,2 и 3 места.

6.2.2. На основании результатов, показанных студентами, Оргкомитет присваивает учреждениям ВПО и СПО статусы и составляет рейтинги лучших учебных заведений. Для получения статуса и участия в рейтинге учебное заведение должно быть зарегистрировано на официальном сайте.

6.2.2.1. Оргкомитет присваивает отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования следующие статусы:

- Победитель международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2018/19» по федеральному округу*;
- Победитель международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2018/19» по стране;
- Абсолютный победитель международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2018/19».

6.2.2.2. Оргкомитет составляет следующие рейтинги:

- 10 лучших учреждений ВПО и СПО по федеральному округу РФ*;
- 20 лучших учреждений ВПО и СПО по стране;
- 30 лучших учреждений ВПО и СПО по всем странам.